



## Python 3

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Python 3

*Sébastien CHAZALLET*

**Python 3** Sébastien CHAZALLET

 [Télécharger Python 3 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Python 3 ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Python 3 Sébastien CHAZALLET

---

864 pages

Présentation de l'éditeur

Ce livre sur les fondamentaux du langage Python 3 s'adresse à tout professionnel de l'informatique, ingénieur, étudiant (et particulièrement en BTS Services Informatiques Organisations), enseignant ou même autodidacte qui souhaite maîtriser ce langage très abouti. Il couvre un périmètre relativement large, détaille tout le cœur du langage et du traitement de données et ouvre des perspectives importantes sur tout ce que Python 3 permet de faire (de la création d'un site web au développement de jeux en passant par la conception d'une interface graphique avec Gtk). Le livre est consacré à la branche 3 de Python, toutefois, comme le langage Python 2 est encore très présent, lorsqu'elles existent, l'auteur présente les différences importantes avec la branche antérieure de Python. La première partie du livre détaille les atouts de Python3 pour répondre aux besoins des entreprises quel que soit le domaine informatique concerné. La seconde partie porte sur les fondamentaux du langage : les notions sont présentées progressivement avec des exemples de code qui illustrent chaque propos. L'auteur a souhaité que le lecteur atteigne une autonomie réelle dans son apprentissage, avec pour chaque notion présentée deux objectifs distincts : permettre à celui qui ne connaît pas la notion de se l'approprier correctement, notamment en respectant son rôle, et permettre à celui qui la connaît de trouver des angles d'attaques originaux pour aller le plus loin possible dans son exploitation. La troisième partie permet de voir comment utiliser Python 3 pour résoudre des problématiques métiers et donc, comment utiliser tout ce qu'il y a autour de Python 3 (protocoles, serveurs, images, ...). Dans cette partie, le fil conducteur est la fonctionnalité et non pas le module ; chaque chapitre se concentre sur la manière d'exploiter une fonctionnalité par l'utilisation d'un ou de plusieurs modules et présente une méthodologie, mais n'est pas centré sur une description anatomique des modules eux-mêmes. Les modules traités dans cette partie sont ceux qui ont été portés sous Python 3 ainsi que les fonctionnalités aujourd'hui matures pour cette dernière version du langage. Enfin, la dernière partie de l'ouvrage est un vaste tutoriel qui permet de mettre en pratique, dans un cadre professionnel, tout ce qui a été vu précédemment en créant une application qui couvre tous les domaines courants du développement (données, Web avec Pyramid, interface graphique avec Gtk, script système ...) et ainsi de présenter des solutions efficaces de développements utilisant Python 3. Le code source de cette dernière partie est intégralement téléchargeable sur le site [www.editions-eni.fr](http://www.editions-eni.fr) pour permettre au lecteur de tester le programme et de le modifier à sa guise de manière à faire ses propres expériences. Les chapitres du livre : Avant-propos - Partie Les atouts de Python : Python dans le paysage informatique - Présentation de Python - Pourquoi choisir Python - Installer son environnement de développement - Partie Les fondamentaux du langage : Algorithmique de base - Déclarations - Modèle objet - Types de données et algorithmes appliqués - Motifs de conception - Partie Les fonctionnalités : Manipulation de données - Génération de contenu - Programmation parallèle - Programmation système et réseau - Bonnes pratiques - Partie Mise en pratique : Créer une application web en 30 minutes - Créer une application console en 10 minutes - Créer une application graphique en 20 minutes - Créer un jeu en 30 minutes avec PyGame - Annexes Biographie de l'auteur

Expert technique Python / Zope / Odoo et PHP / Zend, Sébastien Chazallet intervient sur de longues missions de développement, d'audit, d'expertise et de formation sur des solutions libres en tant qu'indépendant ([www.formation-python.com](http://www.formation-python.com), [www.inspyration.fr](http://www.inspyration.fr)). Ces dernières années, ses réalisations portent sur des développements autour de Python sur des projets de grande envergure qui sont essentiellement des applications intranet sur mesure et sur Odoo (ex Open ERP) mais également sur des applications de bureau, des scripts systèmes, la création de sites web ou de e-commerce. À travers ce livre, il a su faire profiter le lecteur de sa parfaite maîtrise du langage Python dans sa dernière version et de l'expérience terrain acquise sur ses différentes missions.

Download and Read Online Python 3 Sébastien CHAZALLET #IZJVE0DN7MR

Lire Python 3 par Sébastien CHAZALLET pour ebook en ligne Python 3 par Sébastien CHAZALLET  
Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres,  
livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne,  
bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les  
livres Python 3 par Sébastien CHAZALLET à lire en ligne. Online Python 3 par Sébastien CHAZALLET  
ebook Téléchargement PDF Python 3 par Sébastien CHAZALLET Doc Python 3 par Sébastien CHAZALLET  
Mobipocket Python 3 par Sébastien CHAZALLET Epub  
**IZJVE0DN7MRIZJVE0DN7MRIZJVE0DN7MR**